

SMS-API

LOX24 Schnittstellenbeschreibung

Version 1.5 – Stand Dezember 2019

Bitte beachten Sie: Es gibt eine neue Version der API mit einem größeren Funktionsumfang. Nähere Informationen finden Sie unter: <https://doc.lox24.eu/>

English Version of this document: <http://www.lox24.eu/download/api/LOX24-SMS-API-en.pdf>

Versión en castellano: <http://www.lox24.eu/download/api/LOX24-SMS-API-es.pdf>

Diese Seiten über die LOX24-APIs sollen Ihnen helfen LOX24 in Ihre bestehenden Anwendungen zu integrieren oder neue Anwendungen zu erstellen. Neben den Schnittstellenbeschreibungen finden Sie hier auch einige Beispielcodes.

1	HTTP SMS API	3
1.1	Versenden einer SMS	3
1.2	Antwort des Gateway	4
1.3	Beispiel Anfrage	5
2	SOAP SMS API	6
2.1	Versenden einer SMS	6
2.2	Antwort des Gateway	7
3	XML SMS API	8
3.1	Versenden einer SMS	8
3.2	Antwort des Gateway	9
3.3	Beispiel Anfrage	10
4	E-MAIL2SMS API	11
4.1	Zielrufnummer	11
4.2	Nachrichtentext	11
4.3	Weitere Parameter	12
4.4	Beispiele	13

4.4.1	Variant 1	13
4.4.2	Variant 2	13
5	ZUSTELLBERICHTE	14
5.1	Parameter Zustellbericht	14
5.2	Statuscodes	14
5.3	Optionale Einzelabfrage	15
6	INBOUND SMS (ANTWORT-SMS)	16
6.1	Parameter Inbound SMS	16
7	ZEITVERSETZTE SMS	17
7.1	Zeitversetzte und noch nicht versendete SMS stoppen	17
7.2	Antwort des Gateway	19
8	KONTOSTAND	20
8.1	Abfragen des Kontostands	20
8.2	Antwort des Gateways	20
8.3	Beispiel Anfrage	21
9	RESPONSE CODES	22
9.1	1xx Erfolgreich	22
9.2	2xx Eingabefehler	22
9.3	3xx Systemfehler	23
9.4	4xx Andere Fehler	23
10	ZEICHENSATZ UND ZEICHENZAHL	24
10.1	GSM 7 bit Standard-Alphabet (GSM 03.38)	24
10.2	UCS-2 (Unicode SMS)	25
10.3	Verkettete SMS (Concatenated SMS)	25

1 HTTP SMS Api

1.1 Versenden einer SMS

Um die HTTP Schnittstelle zu nutzen, setzen Sie aus Ihrer Anwendung einfach einen GET oder POST Request via HTTP Protokoll an unsere Gateway-Schnittstelle ab.

Adresse: [http\(s\)://www.lox24.eu/API/httpsms.php](http(s)://www.lox24.eu/API/httpsms.php)

Folgende Parameter sind notwendig um eine SMS über die Schnittstelle zu versenden. Die Parameter können via GET oder POST Request übergeben werden.

Alle Variablen, die keinen Standardwert haben müssen gesetzt werden. Zu beachten ist, dass die Werte über die URL in das URL-Format konvertiert werden müssen (Url-Encoded). Die entsprechenden Felder können sowohl mit GET als auch mit POST übergeben werden.

Parameter	Typ	Beschreibung	Standardwert
konto	Text	LOX24-Accountnummer	
password	Text	Es handelt sich um einen aktiven API-Key. Sie können diesen in Ihrem Web-Account (www.lox24.eu/account) unter Einstellungen und API-Einstellungen generieren.	
service	Zahl	Service ID des gewünschten SMS Typs. Sie finden diese in Ihrem Account im Dashboard. Nach der erstmaligen Registrierung kann es 24 Stunden dauern, bis die Service-IDs angezeigt werden.	
text	Text	SMS-Text (160-1520 Zeichen, internes Encoding UTF8, Übergabe URL-Encoding)	
encoding	Zahl	Definiert ob eine normale GSM 03.38 SMS verschickt wird (160 Zeichen) oder eine Unicode Nachricht um beispielsweise kyrillische, arabische, chinesische und japanische Zeichen zu übertragen (70 Zeichen). GSM: encoding=0 Unicode: encoding=1	0
from	Text/Telefonnummer	Absenderkennung (max. 15 Ziffern)	

		oder 11 Zeichen Text)	
to	Telefonnummer	Zielnummer	
timestamp	Zahl	UNIX-Timestamp der gewünschten Sendezeit. Bei 0 oder einem vergangenen Zeitpunkt wird sofort versendet.	0
return	Text	Mit dieser Variable wird das Antwortformat festgelegt. Mit <code>text</code> wird die Antwort als Mehrzeiliger Text zurückgegeben während <code>xml</code> ein XML-Schema liefert.	text
httphead	Zahl	Wenn <code>httphead</code> auf 1 gesetzt wird, so werden bei Fehlern HTTP-Header ungleich 200 gesendet. Beim Wert 0 muss der Fehler aus der Antwort abgelesen werden.	1
action	Text	Es können die Werte <code>info</code> oder <code>send</code> gesetzt werden. Der Wert <code>send</code> überträgt die SMS ins System von LOX24, während <code>info</code> nur Informationen über die SMS wie z. B. Preis zurück gibt. Nach dem senden werden die gleichen Informationen zurück gegeben.	send

1.2 Antwort des Gateway

Eine Vorauswahl wird bereits mit dem HTTP-Header der Antwort getroffen. Wenn etwas anderes als HTTP 1/1 200 OK als Antwort empfangen wird ist ein Fehler aufgetreten. Zurückgegeben wird ein Fehlercode, ein Fehlertext und Informationen (falls vorhanden). Die wichtigsten Felder der Antwort sind der Rückgabecode und die MSGID.

Parameter	Beschreibung
code	Ein Zahlencode der den Status der SMS angibt (siehe Response Codes).
codetext	Der passende Text zum Code. Ist für Maschinen eher uninteressant.
info	Im Fehlerfall ist das Feld in der Regel leer, sonst stehen mehrere Informationen zur SMS in dem Feld. Die wichtigste Information ist dabei die MSGID, die die SMS eindeutig identifiziert. An Hand dieser ID können die Inbound SMS (Antwort-SMS) und Zustellberichte zugewiesen werden.

1.3 Beispiel Anfrage

So kann eine GET-Anfrage aussehen:

```
https://www.lox24.eu/API/httpsms.php?konto=1&password=#####  
#####&service=5&text=Testtext&from=0049160123456&to=0049160654321&http  
head=0
```

So kann eine Textantwort aussehen:

1. 100
2. SMS erfolgreich versendet
- 3.
4. MSGID: e4da3b7fbbce2345d7772b0674a318d5
5. Text: Testtext
6. Zeichen: 8
7. SMS: 1
8. Absenderkennung: +49160123456
9. Ziel: +49160654321
10. Kosten: 0,040
11. Versenden: Sofort

So kann eine XML-Antwort aussehen:

1. `<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" ?>`
2. `<answer>`
3. `<code>100</code>`
4. `<codetext>SMS erfolgreich versendet</codetext>`
5. `<info>`
6. `<MSGID>e4da3b7fbbce2345d7772b0674a318d5</MSGID>`
7. `<Text>Testtext</Text>`
8. `<Zeichen>8</Zeichen>`
9. `<SMS>1</SMS>`
10. `<Absenderkennung>+49160123456</Absenderkennung>`
11. `<Ziel>+49160654321</Ziel>`
12. `<Kosten>0,040</Kosten>`
13. `<Versenden>Sofort</Versenden>`
14. `</info>`
15. `</answer>`

2 SOAP SMS Api

2.1 Versenden einer SMS

Eine weitere Methode ist der Versand über das Simple Object Access Protocol (SOAP). SOAP ermöglicht den Aufruf von Methoden über HTTP(S) unter Berücksichtigung von Methoden-Parametern, Datentypen sowie Rückgabewerten.

Adresse: [http\(s\)://www.lox24.eu/API/soapsms.php](http(s)://www.lox24.eu/API/soapsms.php)

WDSL-Schema: [http\(s\)://www.lox24.eu/API/soapsms.php?wsdl](http(s)://www.lox24.eu/API/soapsms.php?wsdl)

Alle Variablen, die keinen Standardwert haben müssen gesetzt werden. Zu beachten ist, dass die Werte über die URL in das URL-Format konvertiert werden müssen (Url-Encoded). Die entsprechenden Felder können sowohl mit GET als auch mit POST übergeben werden.

Parameter	Typ	Beschreibung	Standard
konto	Zahl	LOX24-Accountnummer	
password	Text	Es handelt sich um einen aktiven API-Key. Sie können diesen in Ihrem Web-Account (www.lox24.eu/account) unter Einstellungen und API-Einstellungen generieren.	
service	Zahl	Service ID des gewünschten SMS Typs. Sie finden diese in Ihrem Account im Dashboard. Nach der erstmaligen Registrierung kann es 24 Stunden dauern, bis die Service-IDs angezeigt werden.	
text	Text	SMS-Text (160-1520 Zeichen, internes Encoding UTF8, Übergabe URL-Encoding)	
encoding	Zahl	Definiert ob eine normale GSM 03.38 SMS verschickt wird (160 Zeichen) oder eine Unicode Nachricht um beispielsweise kyrillische, arabische, chinesische und japanische Zeichen zu übertragen (70 Zeichen). GSM: encoding=0 Unicode: encoding=1	0
from	Text/Telefonnummer	Absenderkennung (max. 15 Ziffern oder 11 Zeichen Text)	
to	Telefonnummer	Zielnummer	
timestamp	Zahl	UNIX-Timestamp der gewünschten Sende-	0

		zeit. Bei 0 oder einem vergangenen Zeitpunkt wird sofort versendet.	
return	Text	Mit dieser Variable wird das Antwortformat festgelegt. Mit <code>text</code> wird die Antwort als Mehrzeiliger Text zurückgegeben während <code>xml</code> ein XML-Schema liefert.	<code>text</code>
httphead	Zahl	Wenn <code>httphead</code> auf 1 gesetzt wird, so werden bei Fehlern HTTP-Header ungleich 200 gesendet. Beim Wert 0 muss der Fehler aus der Antwort abgelesen werden.	1
action	Text	Es können die Werte <code>info</code> oder <code>send</code> gesetzt werden. Der Wert <code>send</code> überträgt die SMS ins System von MMCLICK, während <code>info</code> nur Informationen über die SMS wie z. B. Preis zurück gibt. Nach dem senden werden die gleichen Informationen zurück gegeben.	<code>send</code>

2.2 Antwort des Gateway

Eine Vorauswahl wird bereits mit dem HTTP-Header der Antwort getroffen. Wenn etwas anderes als HTTP 1/1 200 OK als Antwort empfangen wird ist ein Fehler aufgetreten. Zurückgegeben wird ein Fehlercode, ein Fehlertext und Informationen (falls vorhanden). Die wichtigsten Felder der Antwort sind der Rückgabecode und die MSGID.

Parameter	Beschreibung
code	Ein Zahlencode der den Status der SMS angibt (siehe Response Codes).
codetext	Der passende Text zum Code. Ist für Maschinen eher uninteressant.
info	Im Fehlerfall ist das Feld in der Regel leer, sonst stehen mehrere Informationen zur SMS in dem Feld. Die wichtigste Information ist dabei die MSGID, die die SMS eindeutig identifiziert. An Hand dieser ID können die Inbound SMS (Antwort-SMS) und Zustellberichte zugewiesen werden.

3 XML SMS Api

3.1 Versenden einer SMS

Der Versand von XML beinhaltet dieselben Parameter wie der normale Versand über HTTP, nur dass alle Parameter in ein XML-Schema eingebettet werden und das Schema als Variable XMLDATA übergeben wird. Alle Variablen werden als Unterelemente des Hauptknotens (SMS), gespeichert. Beachten Sie die Groß- und Kleinschreibung bei den Elementnamen.

Adresse: [http\(s\)://www.lox24.eu/API/xmlsms.php](http(s)://www.lox24.eu/API/xmlsms.php)

Alle Variablen, die keinen Standardwert haben müssen gesetzt werden. Zu beachten ist, dass die Werte über die URL in das URL-Format konvertiert werden müssen (Url-Encoded). Die entsprechenden Felder können sowohl mit GET als auch mit POST übergeben werden.

Parameter	Typ	Beschreibung	Standardwert
konto	Text	LOX24-Accountnummer	
password	Text	Es handelt sich um einen aktiven API-Key. Sie können diesen in Ihrem Web-Account (www.lox24.eu/account) unter Einstellungen und API-Einstellungen generieren.	
service	Zahl	Service ID des gewünschten SMS Typs. Sie finden diese in Ihrem Account im Dashboard. Nach der erstmaligen Registrierung kann es 24 Stunden dauern, bis die Service-IDs angezeigt werden.	
text	Text	SMS-Text (160-1520 Zeichen, internes Encoding UTF8, Übergabe URL-Encoding)	
encoding	Zahl	Definiert ob eine normale GSM 03.38 SMS verschickt wird (160 Zeichen) oder eine Unicode Nachricht um beispielsweise kyrillische, arabische, chinesische und japanische Zeichen zu übertragen (70 Zeichen). GSM: encoding=0 Unicode: encoding=1	0
from	Text/Telefonnummer	Absenderkennung (max. 15 Ziffern oder 11 Zeichen Text)	

to	Telefonnummer	Zielnummer	
timestamp	Zahl	UNIX-Timestamp der gewünschten Sendezeit. Bei 0 oder einem vergangenem Zeitpunkt wird sofort versendet.	0
return	Text	Mit dieser Variable wird das Antwortformat festgelegt. Mit <code>text</code> wird die Antwort als Mehrzeiliger Text zurückgegeben während <code>xml</code> ein XML-Schema liefert.	<code>text</code>
httphead	Zahl	Wenn <code>httphead</code> auf 1 gesetzt wird, so werden bei Fehlern HTTP-Header ungleich 200 gesendet. Beim Wert 0 muss der Fehler aus der Antwort abgelesen werden.	1
action	Text	Es können die Werte <code>info</code> oder <code>send</code> gesetzt werden. Der Wert <code>send</code> überträgt die SMS ins System von LOX24, während <code>info</code> nur Informationen über die SMS wie z. B. Preis zurück gibt. Nach dem senden werden die gleichen Informationen zurück gegeben.	<code>send</code>

3.2 Antwort des Gateway

Eine Vorauswahl wird bereits mit dem HTTP-Header der Antwort getroffen. Wenn etwas anderes als HTTP 1/1 200 OK als Antwort empfangen wird ist ein Fehler aufgetreten. Zurückgegeben wird ein Fehlercode, ein Fehlertext und Informationen (falls vorhanden). Die wichtigsten Felder der Antwort sind der Rückgabecode und die MSGID.

Parameter	Beschreibung
code	Ein Zahlencode der den Status der SMS angibt (siehe Response Codes).
codetext	Der passende Text zum Code. Ist für Maschinen eher uninteressant.
info	Im Fehlerfall ist das Feld in der Regel leer, sonst stehen mehrere Informationen zur SMS in dem Feld. Die wichtigste Information ist dabei die MSGID, die die SMS eindeutig identifiziert. An Hand dieser ID können die Inbound SMS (Antwort-SMS) und Zustellberichte zugewiesen werden.

4 E-Mail2SMS API

Um den Versand automatischer SMS aus Systemen zu vereinfachen, kann unser Gateway auch E-Mails in eine SMS umwandeln. Wir empfehlen diese Schnittstelle jedoch nur für geringe SMS Mengen pro Tag.

Der Mail2SMS Gateway ist die einfachste Variante um eine SMS über die Schnittstelle zu versenden. Im Fall des erfolgreichen Versands und im Fall eines Fehlers, bekommen Sie die Antwort des Gateways ebenfalls als E-Mail (vgl. [Response Codes](#)).

4.1 Zielrufnummer

Sie können die Zielrufnummer entweder über die E-Mail Adresse oder im Inhalt Ihrer E-Mail übertragen.

Variante 1

E-Mail Adresse	Rufnummer
01701234567@email2sms.lox24.eu	+491701234567
00491701234567@email2sms.lox24.eu	+491701234567
+491701234567@email2sms.lox24.eu	+491701234567

Variante 2

E-Mail Adresse	Rufnummer
email2sms@lox24.eu	Im Textbereich Ihrer E-Mail definiert.

4.2 Nachrichtentext

Der Text Ihrer SMS Nachricht ist im Betreff der E-Mail.

Die folgenden Beschränkungen müssen Sie einhalten:

- Maximallänge 1520 Zeichen
- Wenn eine SMS mehr als 160 Zeichen hat, wird Sie verkettet verschickt und entsprechend mehrfach berechnet.

Die Nachricht sollte UTF8 encodiert übertragen werden.

MIME-Header, wie z.B. von Mozilla Thunderbird genutzt, werden automatisch dekodiert.

Absätze im SMS Text können Sie über ein \n einfügen.

4.3 Weitere Parameter

Die Parameter der SMS, wie Ihre Zugangsdaten, befinden sich im Textbereich Ihrer Mail getrennt durch eine Raute (#).

Wichtig: Die Nachricht muss als „Nur-Text“/“Text“ Nachricht erstellt werden. Es werden keine HTML formatierten Nachrichten akzeptiert.

Der Textbereich Ihrer E-Mail muss das folgende Format haben:

Variante 1 (E-Mail an 01701234567@email2sms.lox24.eu)

ID#Password#Service#From

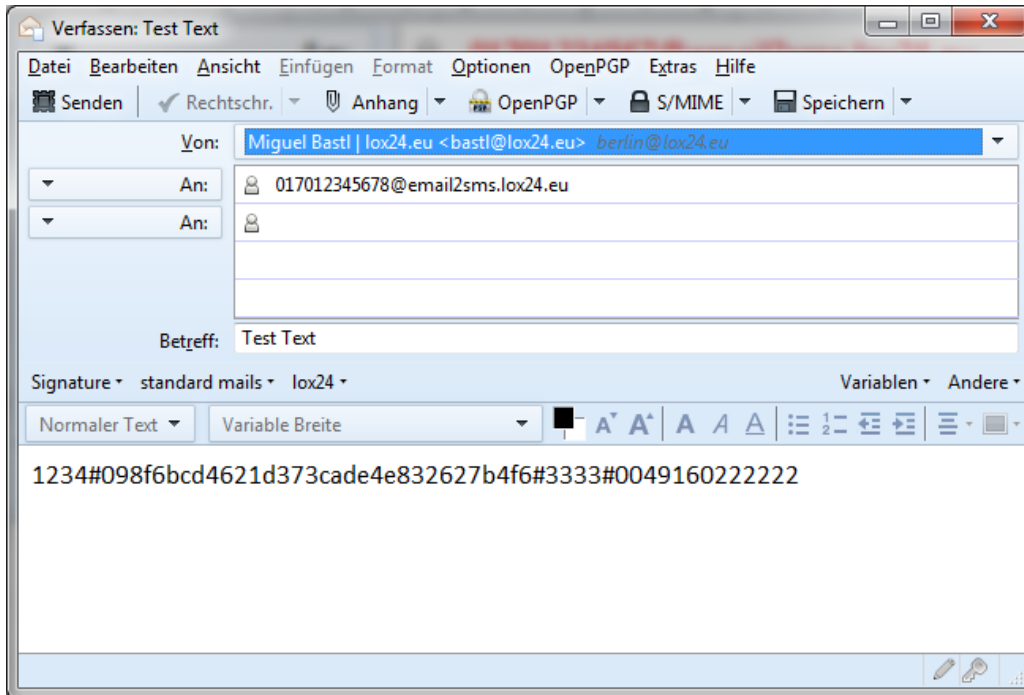
Variante 2 (E-Mail an email2sms@lox24.eu)

ID#Password#Service#From#To

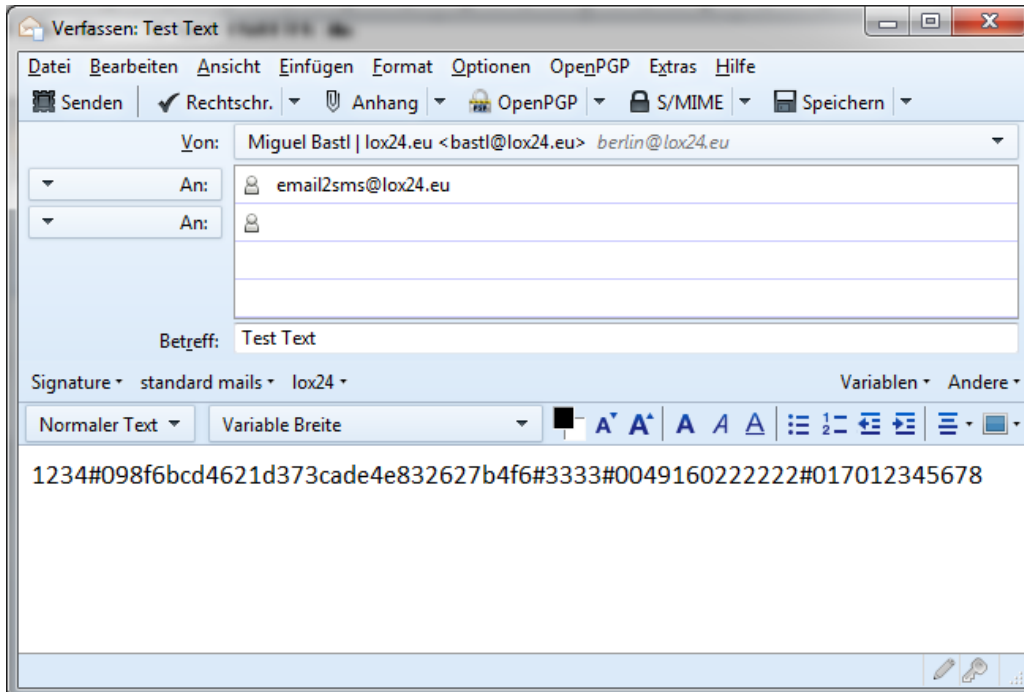
Parameter	Beschreibung	Beispiel
ID	LOX24-Accountnummer	1234
Password	Es handelt sich um einen aktiven API-Key. Sie können diesen in Ihrem Web-Account (www.lox24.eu/account) unter Einstellungen und API-Einstellungen generieren.	81dc9bdb52d04dc20036dbd8313ed055
Service	Service ID des gewünschten SMS Typs. Sie finden diese in Ihrem Account im Dashboard. Nach der erstmaligen Registrierung kann es 24 Stunden dauern, bis die Service-IDs angezeigt werden.	12345
From	Absenderkennung (max. 15 Ziffern oder 11 Zeichen Text)	Nummer: +491701234567 01701234567 00491701234567 Text: Abcdefghijk
To	Zielnummer	+491701234567 01701234567 00491701234567

4.4 Beispiele

4.4.1 Variant 1



4.4.2 Variant 2



5 Zustellberichte

Sie erhalten über eine HTTP-Anfrage auf Wunsch Deliveryreports (DLR).

Pushservice bedeutet, unser Gateway überträgt Daten an Ihre Scripte. Die Antwort Ihres Scriptes wird dabei von unserem Server nicht beachtet. Sie müssen daher Ihre Scripte selber überwachen, da es von uns bei einer Fehlfunktion keine Benachrichtigung gibt. Sie können die Adressen für alle Pushservices in Ihrem LOX24-Account unter dem Menüpunkt "Einstellungen" einstellen. Alternativ können Sie die Push Dienste auch per E-Mail erhalten.

5.1 Parameter Zustellbericht

Die Anfrage an Ihre Webseite, bzw. an ein Script auf Ihrer Website, wird dabei mit folgenden Parametern durchgeführt:

Parameter	Typ
msgid	Die Nachrichten-ID die beim versenden zurück gegeben wird um die Nachricht zu identifizieren.
status	Eine Nummer die den Status der Nachricht anzeigt.

Dies ist ein Beispielaufruf, wie er von einem unserer Server gemacht werden könnte:

Beispielaufruf: <http://www.ihre-domain.de/ihr-script.php?msgid=e4da3b7fbbce2345d7772b0674a318d5&status=1>

5.2 Statuscodes

Name	Status-Code	Beschreibung
DELIVERY_OK	1	Die Nachricht wurde erfolgreich zugestellt.
DELIVERY_QUEUE	2	Die Nachricht befindet sich in der Warteschleife für eine spätere Zustellung, weil das Telefon z.B. ausgeschaltet ist.
DELIVERY_SUBMIT_ACK	4	Die Nachricht wurde erfolgreich an den SMS Carrier übertragen. Bei Basic SMS ist dies der Standard-Zustellbericht.
DELIVERY_EXPIRED	8	Der SMS Carrier konnte die Nachricht nicht während der Gültigkeitsperiode der Nachricht zustellen, weil die Nummer nicht erreichbar oder nicht gültig ist.

DELIVERY_REJECTED	16	Die Zustellung wurde vom Carrier abgelehnt, weil z.B. die Nummer nicht gültig oder geblockt ist. Eventuell liegen auch andere Probleme mit den SMS Daten vor.
--------------------------	----	---

5.3 Optionale Einzelabfrage

Es besteht die optionale Möglichkeit neben dem Push der Zustellberichte auf ein Script auf Ihrem Server die einzelnen Zustellberichte der SMS auch abzufragen. Diese Variante wird aber ausdrücklich nicht empfohlen. Bitte achten Sie auch darauf, dass Sie die Zustellberichte nicht andauernd abfragen. Die Anzahl Ihrer Abfragen und speziell die Intervalle zwischen den Anfragen sollten sparsam und ausreichend lang sein. Bereits erhaltene erfolgreiche und nicht erfolgreiche Zustellberichte sollten nicht erneut abgefragt werden.

Um die Schnittstelle zu nutzen, setzen Sie aus Ihrer Anwendung einfach einen GET oder POST Request via HTTP Protokoll an unsere Gateway-Schnittstelle ab.

Adresse: [http\(s\)://www.lox24.eu/API/dlrsms.php](http(s)://www.lox24.eu/API/dlrsms.php)

Alle Variablen, die keinen Standardwert haben müssen gesetzt werden. Zu beachten ist, dass die Werte über die URL in das URL-Format konvertiert werden müssen (Url-Encoded). Die entsprechenden Felder können sowohl mit GET als auch mit POST übergeben werden. Als Antwort wird der jeweilige Zustellstatus zurückgegeben (vgl. 5.2).

Parameter	Typ	Beschreibung	Standardwert
konto	Text	LOX24-Accountnummer	
password	Text	Es handelt sich um einen aktiven API-Key. Sie können diesen in Ihrem Web-Account (www.lox24.eu/account) unter Einstellungen und API-Einstellungen generieren.	
msgid	Hexadezimal	Den Parameter „MSGID“ erhalten Sie vom Gateway beim Versand einer SMS in der Antwort als eindeutige Identifikationsnummer (32-stellige Hexadezimalzahl) der jeweiligen SMS	
return	Text	Mit dieser Variable wird das Antwortformat festgelegt. Mit <code>text</code> wird die Antwort als Mehrzeiliger Text zurückgegeben während <code>xml</code> ein XML-Schema liefert.	text

6 Inbound SMS (Antwort-SMS)

Sie erhalten über eine HTTP-Anfrage auf Wunsch Antworten auf Ihre gesendeten Basic und Economy SMS. Außerdem können Sie bei uns eine eigene Inbound Nummer bestellen und erhalten dann alle eingehenden Nachrichten über diese Schnittstelle.

Pushservice bedeutet, unser Gateway überträgt Daten an Ihre Scripte. Die Antwort Ihres Scriptes wird dabei von unserem Server nicht beachtet. Sie müssen daher Ihre Scripte selber überwachen, da es von uns bei einer Fehlfunktion keine Benachrichtigung gibt. Sie können die Adressen für alle Pushservices in Ihrem LOX24-Account unter dem Menüpunkt "Einstellungen" einstellen. Alternativ können Sie die Push Dienste auch per E-Mail erhalten.

6.1 Parameter Inbound SMS

Die Anfrage an Ihre Website wird dabei mit folgenden Parametern durchgeführt:

Parameter	Typ
msgid	Die Nachrichten-ID die beim versenden zurück gegeben wird um die Nachricht zu identifizieren.
data	Der Nachrichtentext der Antwort-SMS (URL encoded).
absender	Die Nummer des Absenders.
ziel	Die Eingangsnummer (nicht bei Antwort SMS)

Dies ist ein Bespielaufruf, wie er von einem unserer Server gemacht werden könnte:

Beispielaufruf: <http://www.ihre-domain.de/ihr-script.php?msgid=e4da3b7fbbce2345d7772b0674a318d5&absender=%2B49%28160%291234567890&data=Testnachricht+als+Antwort>.

7 Zeitversetzte SMS

Über die HTTP, XML und SOAP Schnittstelle haben Sie die Möglichkeit zeitversetzte SMS zu verschicken. Hierfür müssen Sie den ansonsten optionalen Parameter „timestamp“ setzen.

Parameter	Typ	Beschreibung	Standardwert
timestamp	Zahl	UNIX-Timestamp der gewünschten Sendezeit. Bei 0 oder einem vergangenen Zeitpunkt wird sofort versendet.	0

Auf die folgenden Merkmale müssen Sie achten:

- Sie müssen die Uhrzeit als Unixzeit angeben. Der „01.01.2020 14:00“ Uhr ist somit als UNIX-Timestamp „1577883600“
- Es gilt die Mitteleuropäische Zeit, dies ist UTC+1 im Winter und UTC+2 im Sommer. Die Termine für die Umstellung von Winter- auf Sommerzeit bzw. von Sommer- auf Winterzeit, finden Sie in folgender Tabelle:

Jahr	UTC+2 Sommerzeit	UTC+1 Winterzeit
2017	ab 26.03., 02:00	ab 29.10., 03:00
2018	ab 25.03., 02:00	ab 28.10., 03:00
2019	ab 31.03., 02:00	ab 27.10., 03:00
2020	ab 29.03., 02:00	ab 25.10., 03:00
2021	ab 28.03., 02:00	ab 31.10., 03:00
2022	ab 27.03., 02:00	ab 30.10., 03:00
2023	ab 26.03., 02:00	ab 29.10., 03:00

7.1 Zeitversetzte und noch nicht versendete SMS stoppen

Mit Hilfe dieser API können Sie SMS welche noch nicht versendet wurden löschen bzw. den Versandprozess unterbrechen. Bei zeitversetzten SMS muss der Versandzeitpunkt also in der Zukunft liegen. Ist die SMS nicht zeitversetzt, kann der Versandprozess nach Übertragung an unser Gateway einige wenige Sekunden dauern bzw. bei Massen-SMS ggf. auch etwas länger. Hierdurch ist es prinzipiell in Ausnahmefällen auch möglich, nicht zeitversetzte SMS noch zu stoppen.

Um die Schnittstelle zu nutzen, setzen Sie aus Ihrer Anwendung einfach einen GET oder POST Request via HTTP Protokoll an unsere Gateway-Schnittstelle ab.

Adresse: [http\(s\)://www.lox24.eu/API/scheduledsms.php](http(s)://www.lox24.eu/API/scheduledsms.php)

Folgende Parameter sind notwendig um eine SMS über die Schnittstelle zu stoppen. Die Parameter können via GET oder POST Request übergeben werden.

Alle Variablen, die keinen Standardwert haben müssen gesetzt werden. Zu beachten ist, dass die Werte über die URL in das URL-Format konvertiert werden müssen (Url-Encoded). Die entsprechenden Felder können sowohl mit GET als auch mit POST übergeben werden.

Parameter	Typ	Beschreibung	Standardwert
konto	Text	LOX24-Accountnummer	
password	Text	Es handelt sich um einen aktiven API-Key. Sie können diesen in Ihrem Web-Account (www.lox24.eu/account) unter Einstellungen und API-Einstellungen generieren.	
msgid	Hexa-dezimal	Den Parameter „MSGID“ erhalten Sie vom Gateway beim Versand einer SMS in der Antwort als eindeutige Identifikationsnummer (32-stellige Hexadezimalzahl) der jeweiligen SMS	
number	Text	Zielrufnummer der SMS im internationalen Format mit führendem Plus (urlencoded), 00 oder ohne zusätzliches Zeichen: <ul style="list-style-type: none"> • +491701234567 (das + bitte urlencoded) • 00491701234567 • 491701234567 	
return	Text	Mit dieser Variable wird das Antwortformat festgelegt. Mit <code>text</code> wird die Antwort als Mehrzeiliger Text zurückgegeben während <code>xml</code> ein XML-Schema liefert.	text
httphead	Zahl	Wenn <code>httphead</code> auf 1 gesetzt wird, so werden bei Fehlern HTTP-Header ungleich 200 gesendet. Beim Wert 0 muss der Fehler aus der Antwort abgelesen werden.	1

Grundsätzlich sind die folgenden Kombinationen möglich um eine Vielzahl oder nur bestimmte Nachrichten zu stoppen:

1. **Alle Nachrichten stoppen:** In diesem Fall übertragen Sie nur die Benutzerdaten. Die Parameter für msgid und number bleiben frei bzw. werden nicht übertragen. Es werden alle noch nicht versendeten SMS des Benutzers gestoppt.
2. **Alle Nachrichten an eine Nummer stoppen:** Es werden neben den Benutzerdaten auch eine Rufnummer im Parameter number übertragen. Alle noch nicht versendeten SMS an diese Rufnummer werden gestoppt. Der Parameter msgid bleibt frei.
3. **Eine spezifische Nachricht stoppen:** Es wird ein Parameter für msgid zusammen mit den Benutzerdaten übertragen. Nur die Nachricht mit der entsprechenden msgid wird gestoppt, soweit diese noch nicht verschickt wurde. Der Parameter number bleibt frei.

7.2 Antwort des Gateway

Eine Vorauswahl wird bereits mit dem HTTP-Header der Antwort getroffen. Wenn etwas anderes als HTTP 1/1 200 OK als Antwort empfangen wird ist ein Fehler aufgetreten. Zurückgegeben wird ein Fehlercode, ein Fehlertext und Informationen (falls vorhanden).

Parameter	Beschreibung
code	Ein Zahlencode der den Status der Abfrage angibt (siehe Response Codes). 101 wird für eine erfolgreiche Abfrage übergeben.
codetext	Der passende Text zum Code. Ist für Maschinen eher uninteressant.

8 Kontostand

8.1 Abfragen des Kontostands

Mit dieser Schnittstelle können Sie Ihren Kontostand abrufen. Wenn Sie einen Prepaid Account nutzen, erhalten Sie Ihr verfügbares Netto-Guthaben als Rückgabewert. Bei einem Postpaid-Account erhalten Sie Ihr verbleibendes Kreditlimit.

Adresse: [http\(s\)://www.lox24.eu/API/konto.php](http(s)://www.lox24.eu/API/konto.php)

Alle Variablen, die keinen Standardwert haben, müssen gesetzt werden.

Parameter	Typ	Beschreibung	Standard
konto	Text	LOX24-Accountnummer	
password	Text	Es handelt sich um einen aktiven API-Key. Sie können diesen in Ihrem Web-Account (www.lox24.eu/account) unter Einstellungen und API-Einstellungen generieren.	
return	Text	Mit dieser Variable wird das Antwortformat festgelegt. Mit text wird die Antwort als Mehrzeiliger Text zurückgegeben während xml ein XML-Schema liefert.	text
httphead	Zahl	Wenn httphead auf 1 gesetzt wird, so werden bei Fehlern HTTP-Header ungleich 200 gesendet. Beim Wert 0 muss der Fehler aus der Antwort abgelesen werden.	1

8.2 Antwort des Gateways

Eine Vorauswahl wird bereits mit dem HTTP-Header der Antwort getroffen. Wenn etwas anderes als HTTP 1/1 200 OK als Antwort empfangen wird ist ein Fehler aufgetreten. Zurückgegeben wird ein Fehlercode, ein Fehlertext und Informationen (falls vorhanden).

Parameter	Beschreibung
code	Ein Zahlencode der den Status der SMS angibt (siehe Response Codes).
codetext	Der passende Text zum Code. Ist für Maschinen eher uninteressant.
info	Im Fehlerfall wird der Wert „Guthaben“ auf 0.000 gesetzt, ansonsten enthält „Guthaben“ den aktuellen Kontostand in EUR ohne 1000er-Trennzeichen und mit Punkt als Dezimalzeichen.

8.3 Beispiel Anfrage

So kann eine GET-Anfrage aussehen:

```
https://www.lox24.eu/API/konto.php?konto=1&password=#####  
#####&httphead=0
```

So kann eine Textantwort aussehen:

1. 101
2. Erfolgreiche Abfrage
- 3.
4. Guthaben: 1234.567

Die gleiche Antwort in XML:

1. `<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" ?>`
2. `<answer>`
3. `<code>101</code>`
4. `<codetext>Erfolgreiche Abfrage</codetext>`
5. `<info>`
6. `<Guthaben>1234.567</Guthaben>`
7. `</info>`
8. `</answer>`

9 Response Codes

Hier finden sie die Antwortcodes zu unseren APIs. Die Antwortcodes können in drei Bereiche eingeteilt werden.

9.1 1xx Erfolgreich

Der Vorgang wurde korrekt abgeschlossen, das heißt nicht das die Nachricht beim Empfänger schon eingetroffen ist, dies kann man nur am Status im Archiv erkennen, falls wir diese Information vom Provider erhalten.

Code	Text
100	SMS erfolgreich versendet
101	Erfolgreiche Abfrage
102	Befehl ausgeführt

9.2 2xx Eingabefehler

Es wurden falsche Daten übergeben oder es fehlen Angaben.

Code	Text
200	Username, Passwort und/oder Service-ID falsch
201	Kein Text
202	Kein Ziel
203	Text zu lang
204	Nicht genügend Guthaben
205	Keine MMS-Daten
206	MMS zu groß
207	Ungültige IP
208	Das Zielnetz/Zielland ist gesperrt
209	Ungültiger XML-Syntax
210	Ungültige Absenderkennung
211	Ungültiger Encoding Parameter

9.3 3xx Systemfehler

Wenn diese Meldungen auftreten liegt der Fehler bei uns oder es ist ein Ausnahmefehler aufgetreten, welcher der Gateway nicht zuordnen kann.

Code	Text
300	Systemfehler! Wenden Sie sich an berlin@lox24.eu!
301	SMS konnte nicht versendet werden
302	Verbindungsfehler!

9.4 4xx Andere Fehler

Code	Text
400	Wartungsarbeiten! Der Dienst steht zur Zeit nicht zur Verfügung.

10 Zeichensatz und Zeichenzahl

Grundsätzlich muss der SMS Text UTF-8 Encoded (und ggf. Urlencoded) and den Gateway übertragen werden. Sie haben dabei die Möglichkeit über den Parameter „encoding“ zu entscheiden, ob Sie eine normale 7 bit oder UCS-2 SMS verschicken wollen.

10.1 GSM 7 bit Standard-Alphabet (GSM 03.38)

Das Basis Zeichensatz enthält alle Zeichen die bei einer normalen 7 bit SMS als 1 Zeichen übertragen werden können. Die Zeichen des erweiterten Zeichensatzes können ebenfalls übertragen werden, benötigen aber jeweils 2 Zeichen für die Übertragung. SMS welche mit dem GSM Zeichensatz übermittelt werden, können 160 Zeichen enthalten bzw. aus mehreren verketteten SMS mit jeweils 153 Zeichen bestehen.

Basis Satz								
	0x00	0x10	0x20	0x30	0x40	0x50	0x60	0x70
0x00	@	Δ	SP	0	i	P	ı	p
0x01	£	_	!	1	A	Q	a	q
0x02	\$	Φ	"	2	B	R	b	r
0x03	¥	Γ	#	3	C	S	c	s
0x04	è	Λ	α	4	D	T	d	t
0x05	é	Ω	%	5	E	U	e	u
0x06	ù	Π	&	6	F	V	f	v
0x07	ì	Ψ	'	7	G	W	g	w
0x08	ò	Σ	(8	H	X	h	x
0x09	Ç	Θ)	9	I	Y	i	y
0x0A	LF	Ξ	*	:	J	Z	j	z
0x0B	Ø	ESC	+	;	K	Ä	k	ä
0x0C	ø	Æ	,	<	L	Ö	l	ö
0x0D	CR	æ	-	=	M	Ñ	m	ñ
0x0E	Å	ß	.	>	N	Ü	n	ü
0x0F	å	É	/	?	O	§	o	à

Erweiterter Satz								
	0x00	0x10	0x20	0x30	0x40	0x50	0x60	0x70
0x00								
0x01								
0x02								
0x03								
0x04		^						
0x05							€	
0x06								
0x07								
0x08			{					
0x09			}					
0x0A	FF							
0x0B		SS2						
0x0C				[
0x0D	CR2			~				
0x0E]				
0x0F			\					

LF/FF Zeilenumbruch, CR Carriage Return control, ESC Escape control, SP Leerzeichen, CR2 control character, SS2 Single Shift Escape control

10.2 UCS-2 (Unicode SMS)

Mit UCS-2 können 1.112.064 Zeichen und damit alle verbreiteten Schriften dargestellt werden. Jedes Zeichen wird einfach berechnet, Unicode SMS können pro SMS jedoch nur aus 70 Zeichen bestehen, bzw. aus mehreren verketteten SMS mit jeweils 67 Zeichen bestehen.

10.3 Verkettete SMS (Concatenated SMS)

Aus technischen Gründen können mit einer GSM-SMS nur 160 Zeichen Text (Unicode 70 Zeichen Text) übertragen werden. Wenn Sie eine SMS mit mehr Zeichen versenden, dann versenden Sie eine so genannte concatenated SMS. Bei überlangen Kurzmitteilungen/Multi-

SMS (Concatenated SMS, Long SMS), werden längere Texte aufgeteilt und einzeln versendet und jeder einzelne Teil als separate Kurzmitteilung abgerechnet. Das Empfangsgerät setzt die Teile dann wieder zu einem zusammenhängenden Text zusammen. Damit dem Gerät die Verknüpfung der SMS angezeigt werden kann, werden 7 Zeichen (bzw. 3 bei Unicode) benötigt, Ihnen stehen damit bei einer überlangen SMS nur noch 153 Zeichen (bzw. 67 bei Unicode) für Ihren Text zur Verfügung.